



## Räubercup Regeln U8

<b>Anzahl Feldspieler</b>	5 vs. 5	
<b>Spielerwechsel</b>	Max. Spielerzahl 9 pro Team. Rollender Wechsel bei Unterbrechung. Spieler dürfen wieder eingewechselt werden.	
<b>Kleidung</b>	Mundschutz obligatorisch, keine Schulterpolster, keine Schraubstollenschuhe	
<b>Ballgröße</b>	Größe 3	
<b>Spielzeit</b>	7 Spiele an 2 Tagen - bis zu 75 min Spielzeit	
<b>Spielfeld</b>	30 x 20 m (inkl. Malfelder)	
<b>Strafen</b>	2 min Zeitstrafe (mit Ersatz) bis Ausschluss vom Turnier	
	<b>Angreifer</b>	
<b>Handabwehr</b>	erlaubt mit Handfläche, nicht gegen Kopf oder Hals	
<b>Charging</b>	Der Ballträger darf nicht absichtlich in einen stehenden Gegner laufen oder beim Kontakt den Oberkörper nach vorne bringen (kein Kopf auf gleicher Höhe)	
<b>Kicking</b>	nicht erlaubt	
	<b>Verteidiger</b>	
<b>Tackling</b>	Zwingend mit beiden Armen auszuführen. Nur zwischen Taille und Füßen. Tackling nur 1:1, ausgenommen Unterstützung bei unvollständigem Tackle. Kein frontales Doppeltackle 2:1. Kein Reißen des Balls aus den Händen/Armen des Ballträgers.	
<b>Uncontested Ruck</b>	Wenn der Ball nach dem Tackle freiliegt darf er aufgenommen werden. Geht ein Angreifer über den Ball, bleibt der Ballbesitz beim angreifenden Team (kein Counterruck durch verteidigende Mannschaft).	
<b>Body-roll</b>	kein Wegbewegen des Gegners im Ruck durch "Body-Roll".	
<b>Squeezeball</b>	Kein mit dem Kopf nach vorne zu Boden Gehen um den Ball vor der Brust nach Kontakt mit dem Boden zwischen den Beinen zurückzuschieben.	
	<b>Standardsituationen - (Neu-)Start des Spiels</b>	
<b>Abwehrreihe</b>	stets 5 m Abstand	
<b>Kurzes Anspiel</b>	5 m von den Seitenlinien entfernt.	
	<b>wo</b>	<b>wie</b>
<b>Antritt und Wiederantritt</b>	In der Mitte des Spielfelds. Wiederantritt durch punktende Mannschaft.	Dropkick mind. 5 m weit, schnelles Spiel (durch <b>kurzes Anspiel</b> ) möglich.
<b>Sanktion bei Regelverstößen</b>	An der Stelle des Verstoßes. 5 m von der Seitenlinie entfernt.	<b>kurzes Anspiel</b>  <b>Ausführung:</b> Kurzes Antippen des Balls mit dem Fuß - Ball auf dem Boden oder nachdem er kurz die Hände verlassen hat.
<b>Seiten-Aus (keine Gasse)</b>	An Stelle der Seitenlinienüberquerung 5 m von der Seitenlinie entfernt.	
<b>Ball im Malfeld totgelegt</b>	5 m vor der Mallinie, auf einer Höhe mit der Stelle des Totlegens. 5 m von der Seitenlinie entfernt.	
<b>Kick ins Malfeld-Aus</b>	An der Stelle des Kicks.	



# Räubercup Rules of Play U8

<b>Number of players</b>	5 vs. 5	
<b>Substitutions</b>	Maximum 9 players per team. Rolling substitutions during stoppages. Substituted players may re-enter.	
<b>Gear</b>	Mouthguard obligatory, no shoulder pads, no screw-in studs.	
<b>Ball Size</b>	Size 3	
<b>Playing Time</b>	7 matches over 2 days - up to 75 minutes total playing time.	
<b>Field</b>	30 x 20 m (excluding in-goal areas)	
<b>Sanctions</b>	2 min temporary suspension (with substitution) to expulsion from the tournament.	
<b>Attacker</b>		
<b>Hand-off</b>	allowed with palm of open hand, but not against head or neck.	
<b>Charging</b>	Ball carrier must not deliberately run into a standing opponent and must not bring the head downward in moment of contact to the same level.	
<b>Kicking</b>	not allowed	
<b>Defender</b>		
<b>Tackling</b>	Must be performed with both arms and only between the waist and the feet. Tackling only 1:1, except for support in incomplete tackles. No frontal double tackle 2:1. No stripping the ball from the hands/arms of the ball carrier.	
<b>Uncontested Ruck</b>	If the ball is exposed after tackle, it may be picked up. If an attacker moves over the ball, possession remains with the attacking team (no counter-ruck by the defending team).	
<b>Body-roll</b>	No displacing of an opponent in the ruck with a "body roll".	
<b>Squeezeball</b>	No going to the ground head-first while holding the ball against the chest to push the ball back between the legs after contact with the ground.	
<b>Set Pieces and Restarts</b>		
<b>Line of defence</b>	always 5 meters distance	
<b>Quick Tap</b>	5 meters from the touchlines	
where		how
<b>Antritt und Wiederantritt</b>	At the center of the field. Restart by the team that scored the try.	Dropkick at least 5 m, quick play possible (by <b>quick tap</b> ).  <b>Quick tap</b>  <b>Execution:</b> Quick tap the ball with foot - ball on the ground or after it has briefly left the hands.
<b>Sanctions for rule violations</b>	At the point of infringement. 5 m from the touchline.	
<b>Into touch (no line-out)</b>	Where the ball crossed the touchline. 5 m from the touchline.	
<b>Grounding the ball in-goal</b>	5 m from the touchline, in line with the place where the ball was grounded.	
<b>Kick into touch in-goal</b>	Where the ball was kicked	



## Räubercup Règlement M8

<b>Nombre de joueurs</b>	5 contre 5	
<b>Remplacements</b>	Maximum de 9 joueurs par équipe. Remplacements tournants pendant les arrêts de jeu. Les joueurs peuvent revenir en jeu.	
<b>Équipement</b>	Protège-dents obligatoire, pas de protections d'épaules, pas de crampons vissés.	
<b>Taille du ballon</b>	Taille 3	
<b>Temps de jeu</b>	7 matchs sur 2 jours - jusqu'à 75 minutes de temps de jeu total.	
<b>Terrain</b>	30 x 20 m (en but non compris)	
<b>Jeu deloyal</b>	Du remplacement temporaire de 2 minutes (avec remplacement) à l'exclusion définitive.	
	<b>Utilisateurs</b>	
<b>Raffut</b>	permise avec la paume de la main, interdite sur le visage	
<b>Charging</b>	Le porteur ne doit pas percuter volontairement un adversaire arrêté ni engager son buste vers l'avant au moment du contact (pas de tête à la même hauteur)	
<b>Kicking</b>	interdit	
	<b>Opposants</b>	
<b>Plaquage</b>	Le plaquage est effectué obligatoirement avec les deux bras et impérativement entre la taille et les pieds. Plaquage uniquement en 1:1, sauf soutien en cas de plaquage incomplet. Pas de double plaquage frontal 2:1. Pas d'arrachage du ballon des mains/bras du porteur du ballon.	
<b>Ruck non contesté</b>	Si le ballon se retrouve exposé à la suite d'un plaquage, il peut être ramassé. Si un attaquant se place au-dessus du ballon, la possession demeure à l'équipe attaquante (pas de contre-ruck de la part de l'équipe défensive).	
<b>Body-roll</b>	En ruck, pas de déplacer l'adversaire par un roulement du corps.	
<b>Squeezeball</b>	Il est interdit de tomber au sol la tête la première, le ballon maintenu contre la poitrine, pour le repousser entre les jambes après contact avec le sol.	
	<b>Phases statiques et remises en jeu</b>	
<b>Ligne défensive</b>	adversaires toujours à 5 mètres	
<b>Jeu rapide</b>	à 5 mètres des lignes de touche	
	<b>où</b>	<b>comment</b>
<b>Coup d'envoi</b>	Au centre du terrain.	Coup de pied tombé (drop) au moins à 5 mètres. Possibilité du <b>jeu rapide</b> .  <b>Jeu rapide</b>  <b>Exécution:</b> Jeu rapide après avoir botté le ballon -ballon au sol ou quittant les mains.
<b>Coup de renvoi</b>	Par l'équipe qui a concédé l'essai.	
<b>Sanctions pour infractions au règlement</b>	A l'endroit de la faute. A 5 mètres de toute ligne.	
<b>Sortie en touche (pas de touche)</b>	A l'endroit de la sortie. A 5 mètres de la ligne de touche.	
<b>Aplatir dans l'en-but</b>	Aux 5 m devant l'en-but, face au point d'aplatissement.	
<b>Kick en touche d'en-but</b>	A l'endroit du coup de pied	